Sequenza Post-Partita

|  |  |
| --- | --- |
| Banda: | the Plaguepack |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Esito dello Scontro: | sconfitta brutta brutta | Scenario giocato: | Occupazione |
|  | Vittoria/sconfitta |  |  |

**Ferite**

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Eroi** | | | **Truppa** | |
| **Eroe** | **D66** | **Ferita** | **Truppa** | **D6** |
|  |  |  | 1 Mangl’s Raiders | 5 |
|  |  |  | 2 Shadow Hunters | 2,3 |
|  |  |  | 1 Gut Gnawer | 5 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

**Massacratore**

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe** | **Truppa nemica** | **Eroi nemici** | **Comandanti** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Il nulla cosmico

**Esperienza**

distribuisci l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l’avanzamento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Esperienza** | | **Avanzamento** | |
| **Eroe** | **exp.** | **2D6** | **Abilità/Caratteristica** |
| Qaheek | +1 |  |  |
| Mangl | +1 |  |  |
| Rerts | +1 | 11 | Abilità: Knife-Fighter |
| Girch | +1 |  |  |
| Skriam | +1 | 4 | Abilità: Coda prensile |
| Meym | +1 | 4 | Abilità: Coda prensile |
| **Gruppo di truppa** | **exp.** | **2D6** | **Caratteristica** |
| Verminguard | +1 | 8 | +1 A |
| Raiders | +1 | 7 | +1 Ac |
| Hunters | +1 | 9 | +1 D |
| Gnawers | +1 | 7 | +1 Ab |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

**Esplorazioni**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| n. di D6 tirati:  6 |  | Valore 1° D6 | Valore 2° D6 | Valore 3° D6 | Valore 4° D6 | Valore 5° D6 | Valore 6° D6 | Totale |
| 1 | 3 | 3 | 4 | 5 | 6 | 22 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Frammenti di Malapietra trovate: | 4 |  |  |
| Frammenti di Malapietra nel tesoretto: | 0 |  |  |
| Frammenti di Malapietra vendute: | 3 | Corone incassate: | 55+2 |
| Frammenti di malapietra risparmiate: | 1 |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Doppio 3 -> Cadavere -> D6 Corone -> 2

**Mercato**

|  |  |
| --- | --- |
| Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani: | 2 |

Oggetti Rari

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Oggetto** | **2D6** | **CO** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Dramatis Personae

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Personaggi Speciali cercato** | **Test I** | **CO** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **quantità** | **Reclute/Oggetto** | **Costo unitario** | **Costo totale** |
| 1 | Verminguard | 32 | 32 |
| 1 | Mantenimento Mago Mercenario | 15 | 15 |
| 1 | Pugnale per Skriam | 2 | 2 |
| 1 | Pugnale per Meym | 2 | 2 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Corone d’Oro nel tesoretto: | 6 |
| Corone d’Oro incassate: | 57 |
| Corone d’Oro spese: | 51 |
| Corone d’Oro risparmiate: | 12 |

Note ed eventuali spostamento di oggetti

Scambio equip skaven neri